

Wyniki naboru

2017 - Rozwój sektorów kreatywnych - nabór 1

numer zadania	numer w EBOI	nazwa wnioskodawcy	nazwa zadania	Kwota dofinansowania	ocena wartości organizacyjnej	ocena wartości merytorycznej	ocena strategiczna	ocena końcowa	Ocena formalna
01551/17	87619/16	Indie Games Polska	Centrum kompetencji oraz zarządzania projektami edukacyjnymi i promocyjnymi dla sektora niezależnych twórców gier wideo.	200 000 zł	6,00	58,20	28,00	92,20	OK
03600/17	90090/16	Stowarzyszenie Autorów Zaiks	Budowanie platform i sieci współpracy - Music Export Poland	200 000 zł	7,00	55,75	28,00	90,75	OK
06033/17	89510/16/A1	Portobello sp. z o.o.	SeaZone Music and Conference	100 000 zł	10,00	48,25	30,00	88,25	OK
01553/17	87618/16	Indie Games Polska	Promocja polskich twórców i gier wideo na PAX West w Seattle	90 000 zł	7,00	53,20	28,00	88,20	OK
01534/17	87456/16	CDP.pl Sp. z o.o.	Promocja marki Klabater - polskiego wydawcy gier wideo na targach Gamescom oraz PAX	90 000 zł	8,00	54,60	25,00	87,60	OK
06370/17	89101/16	Unlimited Film Operations sp. z o.o.	The Future of Forever: Welcome to the Other Side / Ucieczka do wieczności: Po drugiej stronie	45 000 zł	9,00	51,40	27,00	87,40	OK
08217/17	94329/16	alias.net Jędrzej Marszałkowski	Polskie stoiska narodowe na targach Gamescom 2017 i Tokyo Game Show 2017.	78 400 zł	8,00	52,20	27,00	87,20	OK
07997/17	92770/16	alias.net Jędrzej Marszałkowski	Blok wykładów eksperckich na Game Industry Conference 2017	78 080 zł	7,00	54,80	25,00	86,80	OK
02686/17	94602/16	Zamek Cieszyn	Graduation Projects Platform	46 832 zł	6,00	55,40	25,00	86,40	OK
02631/17	92305/16	Krakowskie Biuro Festiwalowe	Krakowskie festiwale muzyczne a potencjał kreatywny i gospodarczy miasta	80 000 zł	6,00	51,00	29,00	86,00	OK
08022/17	93930/16	Fundacja Filmowa im. Władysława Ślesickiego	DOC LAB POLAND 2017. Od tradycji do innowacji - twórcy filmów dokumentalnych wobec wyzwań współczesności.	74 000 zł	9,00	49,75	27,00	85,75	OK
01590/17	87015/16	Anshar Studios S.A.	Stworzenie prototypu gry wideo "Gamedec: The Story"	37 500 zł	8,00	52,00	25,00	85,00	OK
02288/17	88403/16	Fundacja Media Klaster	Filminteractive Festival 2017	75 000 zł	8,00	51,00	26,00	85,00	OK
06252/17	89716/16	Fundacja Naukowa Instytut Badań Strukturalnych	Znaczenie gospodarcze sektora kultury i kreatywnego	59 114 zł	6,00	48,50	30,00	84,50	OK
02621/17	92208/16	Łódź Art Center	Biznes zaprojektowany	60 375 zł	6,00	52,40	26,00	84,40	OK
02715/17	92865/16	Łódź Art Center	Zaprojektowane w Polsce. Analiza potencjału ekonomicznego polskiego rynku wzornictwa.	54 938 zł	6,00	53,25	25,00	84,25	OK
06053/17	94531/16	Fundacja Culture Shock	Historie sukcesów polskich twórców i producentów aplikacji mobilnych i gier mobilnych	74 775 zł	6,00	47,75	30,00	83,75	OK
02613/17	92155/16	Fabryka Sztuki w Łodzi	St_Art - na początek dla kreatywnych	75 000 zł	6,00	51,40	26,00	83,40	OK
08066/17	93280/16	Pelican Capture Sp. z o.o.	SMODO – wsparcie eksportu technologii unowocześniającej technikę animacji poklatkowej.	59 860 zł	7,00	51,75	24,00	82,75	OK

01622/17	87335/16	Bloober Team S. A.	Rozwój nowej gry firmy Bloober Team S. A. w celu pozyskania inwestora do wdrożenia produktu na rynek	37 500 zł	6,00	51,60	25,00	82,60	OK
01842/17	87293/16	Małopolskie Centrum Kultury SOKÓŁ	Wzory przyszłości	64 950 zł	5,00	51,40	26,00	82,40	OK
07014/17	91438/16	Fundacja Fast Forward	Spring Break on a trade mission to Hamburg (Reeperbahn Festival) and Prague (Nouvelle Prague)	52 500 zł	6,00	48,75	27,00	81,75	OK
06392/17	94835/16	Centrala Distribution Sp. z o. o.	Prototyp formatu doświadczenia teatralnego wirtualnej rzeczywistości.	37 275 zł	8,00	47,50	26,00	81,50	OK
08324/17	93070/16	Krajowa Izba Producentów Audiowizualnych	KIPA2B – interdyscyplinarny program edukacyjny dla sektora audiowizualnego w otoczeniu biznesowym.	75 000 zł	7,00	47,50	27,00	81,50	OK
06823/17	91874/16	Stowarzyszenie Twórców Grafiki Użytkowej	Forum Dobrych Praktyk	90 000 zł	6,00	47,00	28,00	81,00	OK
06828/17	90551/16	MOMAKIN Paulina Zacharek	ANIMARKT 2017	55 395 zł	6,00	52,00	23,00	81,00	OK
07918/17	94351/16	Fundacja Sztuki Współczesnej In Situ	"SoundLAB" międzynarodowa platforma współpracy dźwiękowej	150 000 zł	6,00	50,80	24,00	80,80	OK
08331/17	93088/16	Krajowa Izba Producentów Audiowizualnych	AKCELERATOR – centrum kompetencji, informacji i promocji dla młodych producentów.	150 000 zł	7,00	47,75	26,00	80,75	OK
07767/17	94882/16	2m film studio Marcin Marczyk	StoryCode Warsaw	37 425 zł	7,00	47,67	26,00	80,67	OK
02566/17	90591/16	Instytut Kultury Miejskiej	Kultura spotyka biznes. Edukacja, integracja, wiedza.	35 350 zł	6,00	50,20	24,00	80,20	OK
03744/17	92261/16	For Tune spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Wsparcie dystrybucji zagranicznej katalogu Domu Wydawniczego For Tune	68 660 zł	6,00	49,00	25,00	80,00	OK
07748/17	92702/16	Stowarzyszenie Willa Decjusza	Write the Game – Szkoła Letnia Scenariuszy Gier Komputerowych	58 831 zł	5,00	48,00	27,00	80,00	OK
08318/17	93316/16	GameKraft Sp. z o.o.	Projekt i produkcja prototypu gry "Search Wars".	35 000 zł	4,00	50,00	26,00	80,00	OK
01635/17	87612/16/A1	Państwowe Muzeum Etnograficzne w Warszawie	TEENS LOVE DESIGN 2017 _ MŁODZIEŻOWY SEKTOR KREATYWNY	135 100 zł	6,00	51,75	22,00	79,75	OK
03740/17	91208/16	Instytut KOSMOPOLIS Fundacja Nauki, Kultury i Edukacji	INTERFILMLAB - edukacja na rzecz zwiększenia konkurencyjności i możliwości eksportowych polskiego przemysłu filmowego	46 900 zł	6,00	48,75	25,00	79,75	OK
02768/17	90944/16	Unlimited Film Operations sp. z o.o.	Movie Planner Pro -aplikacja do koordynacji produkcji filmowej, tv i teatralnej	35 000 zł	6,00	47,25	26,00	79,25	OK
07316/17	94857/16	Fundacja Krakowska Scena Muzyczna	Konferencja Tak Brzmi Miasto 2017: WSPÓŁPRACA	69 650 zł	5,00	48,25	26,00	79,25	OK
08061/17	92533/16	Teyon Michał Tatka	Prototyp gry fabularnej FPX "Zagubiony w przestworzach" dla platform wirtualnej rzeczywistości.	35 000 zł	6,00	49,00	24,00	79,00	OK
07205/17	89357/16	Telehorse Sp. z o.o.	Prototyp gry: Steampunk Band	33 516 zł	5,00	46,80	27,00	78,80	OK
02705/17	93840/16	Centralne Muzeum Włókiennictwa w Łodzi	Branża modowa – znaczenie gospodarcze, analiza czynników sukcesu i dalszych możliwości rozwoju.	35 700 zł	4,00	47,75	27,00	78,75	OK
02471/17	87315/16	Fundacja Ośrodka KARTA	Nowoczesne i kreatywne archiwa społeczne (wspieranie i sieciowanie)	104 230 zł	6,00	48,60	24,00	78,60	OK
09551/17	94842/16	Chimes sp. z o.o.	Program mentorski Music Managers Forum Polska	68 478 zł	7,00	51,60	20,00	78,60	OK
01569/17	87639/16	MIASIK.BIZ Maciej Miąsik	Wsparcie tworzenia prototypu gry wideo Mechanik	35 000 zł	4,00	50,40	24,00	78,40	OK

08283/17	90426/16	Instytut Wzornictwa Przemysłowego Sp. z o.o.	Badanie skuteczności współpracy projektantów wzornictwa przemysłowego z przedsiębiorcami	53 900 zł	5,00	50,25	23,00	78,25	OK
08015/17	94711/16	Fundacja Impact	DEVELOP.lab	70 000 zł	5,00	50,20	23,00	78,20	OK
01580/17	87682/16/A1	Crunching Koalas Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Stworzenie prototypu gry komputerowej o roboczym tytule "Breaking Point"	35 000 zł	5,00	49,80	23,00	77,80	OK
08152/17	89992/16	Juggler Games Sp. z o.o.	Promocja Juggler Games Sp. z o.o. w kraju i zagranicą w związku z wydaniem pierwszego tytułu studia Juggler Games	25 000 zł	7,00	45,80	25,00	77,80	OK
03800/17	92605/16	2SYMPLEKS SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Przygotowanie prototypów serii mebli z biokompozytu z włókien konopnych	34 997 zł	7,00	42,75	28,00	77,75	OK
03791/17	92909/16	Kosmos Project Ewa Bochen-Jelska	Projekt pod roboczym tytułem "Futura"	35 000 zł	6,00	44,60	27,00	77,60	OK
06843/17	94885/16	2m film studio Marcin Marczyk	Laboratorium cyfrowych opowieści. Międzynarodowe spotkanie twórców nowych narracji.	57 190 zł	6,00	46,50	25,00	77,50	OK
08001/17	93844/16	Fundacja Edukacji Kulturalnej Ad Arte	Poznań Industry Days	64 050 zł	7,00	49,40	21,00	77,40	OK
06997/17	94009/16	Maria Ostrowska	Progresywne meble do małych mieszkań	69 822 zł	6,00	45,00	26,00	77,00	OK
07540/17	94848/16	Fundacja TO ART	Kulturalny EXPORt	48 440 zł	8,00	48,00	21,00	77,00	OK
05899/17	89601/16	Polish Designers Agnieszka Mantusz	Ą Ę! PolishDesigners.PL	70 000 zł	7,00	44,75	25,00	76,75	OK
06816/17	94642/16	StoryLab.pro Agnieszka Kruk	Story Search at Polish Days	39 130 zł	5,00	46,40	25,00	76,40	OK
06549/17	94435/16	HUSH Warsaw Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	HUSH Warsaw Academy - edukacyjny program wsparcia projektantów mody autorskiej.	69 909 zł	5,00	44,25	27,00	76,25	OK
01478/17	87391/16/A1	CDP.pl Sp. z o.o.	Wykonanie prototypu gry komputerowej "Tawerna" - symulatora budowy i zarządzania średniowieczną gospodą.	35 000 zł	7,00	42,20	27,00	76,20	OK
01596/17	87685/16	LICHTHUND SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ SPÓŁKA KOMANDYTOWA	Prototyp gry survivalowo-podróżniczej w świecie inspirowanym tradycją i kulturą ludową XIX-wiecznej Polski	33 880 zł	5,00	46,20	25,00	76,20	OK
06949/17	91423/16	Fundacja Made in Art	Poznań Design Festiwal 2017	59 500 zł	5,00	46,20	25,00	76,20	OK
01612/17	86859/16	Marcin Makaj	Prototyp innowacyjnej gry przygodowej promującej polską popkulturę i myśl technologiczną XX wieku	25 000 zł	6,00	44,00	26,00	76,00	OK
08052/17	93497/16	Teyon Michał Tatka	Promocja gier video produkowanych przez firmę Teyon na rynku międzynarodowym poprzez udział w targach branżowych.	52 364 zł	6,00	46,00	24,00	76,00	OK
08203/17	89359/16	Telehorse Sp. z o.o.	Telehorse sp. z o.o. - rozwój eksportu	25 000 zł	5,00	45,80	25,00	75,80	OK
08336/17	91065/16	Fundacja Jednostka Architektury	Ogólnopolskie Spotkanie Studentów Architektury 2017 Wielkie Piękno - OSSA 2017 Wielkie Piękno	55 250 zł	8,00	46,75	21,00	75,75	OK
02784/17	89774/16	Idea Ahead	5. edycja Pixel Heaven 2017 - rozwój największego w Polsce spotkania twórców gier video.	52 000 zł	5,00	44,40	26,00	75,40	OK
09143/17	93156/16/A1	Polski Komitet Międzynarodowego Stowarzyszenia Wychowania przez Sztukę	Prawdziwi Superbohaterowie (Real-life Superheroes) pierwszy polski interaktywny e-book dla dzieci na urządzenia mobilne	25 000 zł	6,00	49,40	20,00	75,40	OK

08027/17	90797/16	SLOW PR Sylwia Razuwajew	"Share Now - New Media in Music"	63 050 zł	5,00	44,25	26,00	75,25	OK
08340/17	92944/16	FUNDACJA "KORPORACJA HA!ART"	"Exploratory Programming for the Arts and Humanities" - cykl warsztatów dla sektora kreatywnego	31 623 zł	5,00	47,25	23,00	75,25	OK
06504/17	93198/16	Bulbware Sp. z o.o.	Dark Street	32 305 zł	6,00	44,00	25,00	75,00	OK
07912/17	93982/16	Carbon Studio sp. z o.o.	Hussarion - prototyp gry sterowanej za pomocą gestów pod gogle wirtualnej rzeczywistości	29 250 zł	5,00	44,60	25,00	74,60	OK
08041/17	92615/16	Design-Crit	IMAGE - Warsaw	65 000 zł	5,00	47,50	22,00	74,50	OK
07894/17	91148/16	Warsztaty Kultury w Lublinie	Projekt badawczy na temat wpływu lubelskich festiwalii plenerowych na rozwój gospodarczy i społeczny miasta	55 250 zł	7,00	45,00	22,00	74,00	OK
08588/17	93778/16	Magic Records sp. z o.o.	Eksport polskiej muzyki poprzez promocję zespołu Young Stadium Club na rynku europejskim.	61 750 zł	6,00	40,00	28,00	74,00	OK
07919/17	94900/16	STUDIO RYGALIK	Fotel ergonomiczny z prasowanej włókny PET		4,00	46,75	23,00	73,75	OK
07066/17	94608/16	Wrocławska Fundacja Filmowa	Czasoprzestrzenie - pierwsza w Europie platforma łącząca twórców Cinematic VR		8,00	48,60	17,00	73,60	OK
03650/17	90349/16	DI Factory	Przygotowanie pakietu informacyjnego grupy postrprodukcyjno-rekonstrukcyjnej, na rynki zagraniczne		8,00	46,50	19,00	73,50	OK
07023/17	91283/16	Fundacja Laboratorium Badań i Działań Społecznych SocLab	Analiza wpływu Festiwalu Wschód Kultury/Inny Wymiar na rozwój gospodarczy i społeczny Białegostoku.		5,00	47,50	21,00	73,50	OK
08681/17	90109/16	Art Couture	Fashion Expo Poland		9,00	44,50	20,00	73,50	OK
08334/17	92999/16/A1	Monster Couch sp. z o.o.	Prototyp gry dla wielu graczy. Noc Kupały z wykorzystaniem VR.		5,00	43,40	25,00	73,40	OK
06611/17	94871/16	Sobole	Na styku. Design spotyka biznes.		5,00	46,25	22,00	73,25	OK
01552/17	87873/16	"KAASKAS" Katarzyna Skórzyńska, Julia Skórzyńska-Ślusarek Spółka Cywilna	Promocja i rozwój polskiego wzornictwa zagranicą poprzez udział firmy modowej KAASKAS w branżowych targach zagranicznych		8,00	42,00	23,00	73,00	OK
07995/17	93400/16	Fundacja Gospodarki i Administracji Publicznej	Gospodarczy i kulturowy wpływ międzynarodowych festiwalii filmowych (w tym wpływ na rozwój branży filmowej w Polsce).		6,00	48,00	19,00	73,00	OK
08137/17	89730/16	Fundacja Naukowa Instytut Badań Strukturalnych	Polak (nie)kulturalny? Analiza uczestnictwa Polaków w przemysłach kreatywnych z wyszczególnieniem sektora muzycznego		7,00	47,00	19,00	73,00	OK
09025/17	94851/16/A1	Chimes sp. z o.o.	New Neighborhoods		8,00	52,00	13,00	73,00	OK
01477/17	87089/16	Eerie Forest Studio Szymon Chlewicki	Pomoc przy stworzeniu gry komputerowej o nazwie roboczej Thea2. Kontynuacji bardzo udanej i nietypowej strategii.		5,00	46,80	21,00	72,80	OK
07164/17	94101/16/A1	Fundacja Obserwatorium	Polskie Compendium Sektora Kreatywnego		6,00	48,75	18,00	72,75	OK
01837/17	86886/16	Jujubee S.A	Stworzenie prototypu gry wideo 'Negocjator'.		5,00	43,60	24,00	72,60	OK
02738/17	89680/16	Centrum Cyfrowe	Swoboda użycia - otwarte zasoby i nowe modele biznesowe w pracy przemysłów kreatywnych.		4,00	52,60	16,00	72,60	OK

02790/17	91117/16	Fundacja Arton	Mówiące Archiwa. Sieć współpracy i produkt kreatywny dla digitalizacji archiwów	6,00	45,60	21,00	72,60	OK
02461/17	87334/16/A1	Fundacja Edukacji Wizualnej	Sztuka Przedsiębiorczości	5,00	43,50	24,00	72,50	OK
07047/17	95038/16	EVALU Sp. z o.o.	Łódź Design Festival - czy sieć się przędzie?	5,00	38,33	29,00	72,33	OK
05978/17	94463/16	Jakub Wittchen Fotografia	Cykl konferencji "Kultura i biznes". Wykorzystanie narzędzi biznesowych do rozwoju potencjału polskich branż kreatywnych	5,00	44,25	23,00	72,25	OK
07017/17	92420/16	GlobalFun Sp. z o.o.	Opracowanie prototypu gry "EDEN. Secrets of Biosphere".	6,00	46,20	20,00	72,20	OK
01581/17	87088/16	Eerie Forest Studio Szymon Chlewicki	Wsparcie eksportu gry komputerowej o nazwie roboczej Thea2. Kontynuacji bardzo udanej i nietypowej strategii.	4,00	50,00	18,00	72,00	OK
07010/17	94986/16	Raster sp. z o.o. sp. komandytowa	Prezentacje polskich artystów na najważniejszych międzynarodowych targach sztuki w 2017 roku	8,00	46,00	18,00	72,00	OK
08124/17	94305/16	STOWARZYSZENIE KULTURALNE POCZTÓWKA	„Wertep Expo” – organizacja showcase i platformy promocyjno-networkingowej dla teatru pozainstytucjonalnego w Polsce.	7,00	44,00	21,00	72,00	OK
08224/17	94615/16	Fundacja Gospodarki i Administracji Publicznej	Festiwal Kultury Żydowskiej w Krakowie - przykład tworzenia wpływu na gospodarkę lokalną i kapitał społeczny	6,00	46,00	20,00	72,00	OK
07003/17	92323/16	GlobalFun Sp. z o.o.	Opracowanie prototypu gry „AMAZONS. The Kingdom of Arcadia”.	6,00	45,80	20,00	71,80	OK
06302/17	93286/16	Stowarzyszenie Filmowców Polskich	Polish Cinema	6,00	46,75	19,00	71,75	OK
09128/17	95031/16	Klaudia Grabowska	Przemysły kreatywne i publiczne instytucje kultury - punkty styczne. Badanie relacji i modeli współpracy międzysektorowej	4,00	45,75	22,00	71,75	OK
09131/17	95031/16	Klaudia Grabowska	Przemysły kreatywne i publiczne instytucje kultury - punkty styczne. Badanie relacji i modeli współpracy międzysektorowej	4,00	45,75	22,00	71,75	OK
01614/17	87724/16/A4	Monster Couch sp. z o.o.	Prototyp gry dla wielu graczy będącej symulatorem statku kosmicznych przemytników z wykorzystaniem mechaniki zdraycy	6,00	44,60	21,00	71,60	OK
08677/17	93669/16	Art Fraction Foundation	Przygotowanie i rozwój platformy GAMEIN.CITY	6,00	46,50	19,00	71,50	OK
10601/17	89214/16	Fundacja Krakowska Szkoła Filmowa	Coworking dla sektora kreatywnego i sieciujące śniadania biznesowe - innowacyjny ekosystem.	6,00	43,20	22,00	71,20	OK
02699/17	93067/16	Krakowskie Biuro Festiwalowe	Innowacje w Kulturze	6,00	50,00	15,00	71,00	OK
08089/17	94503/16	Mystery Lab	ROZWÓJ PROTOTYPU GRY NA PLATFORMY STACONARNE	4,00	45,00	22,00	71,00	OK
08341/17	93255/16	Fundacja Róbmy swoje dla kultury	Wzmocnienie kompetencji sektora kultury - konferencja	7,00	43,00	21,00	71,00	OK
09182/17	94799/16	"Orkiestra Muzyki Nowej"	NewAud 2.0	6,00	50,00	15,00	71,00	OK
09982/17	94093/16	Vzór Sp. z o.o.	It's iconic! - Uczestnictwo marki VZÓR w London 100% Design Festival	6,00	47,00	18,00	71,00	OK

03630/17	92249/16	Fundacja Pro Cinema	Stworzenie internetowej bazy danych i bezpłatnego powszechnego katalogu, na temat polskich filmów po rekonstrukcji	6,00	46,67	18,00	70,67	OK
07149/17	93900/16	Łódzkie Stowarzyszenie Inicjatyw Miejskich TOPOGRAFIE	Glich - game. Projekt innowacyjnej gry wideo o błędach programistycznych.	4,00	46,60	20,00	70,60	OK
08304/17	94449/16	Slavic Monsters Sp. Z O. O.	Animowana Mitologia Słowiańska	5,00	40,60	25,00	70,60	OK
06606/17	93935/16	HUSH Warsaw Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	HUSH NETWORK - sieć współpracy dla branży wzorniczej	6,00	44,50	20,00	70,50	OK
07581/17	92437/16	Stowarzyszenie Komisja Klubowa	"KREATOR" - interdyscyplinarny projekt wspierający rozwój muzycznych sektorów kreatywnych w Polsce.	6,00	44,50	20,00	70,50	OK
07920/17	94945/16	STUDIO RYGALIK	Zestaw mebli według metody Harknessa	4,00	43,50	23,00	70,50	OK
08321/17	93267/16	Fundacja Giesche	Stworzenie wirtualnego przewodnika po obiekcie przemysłowym w postaci aplikacji mobilnej	6,00	42,50	22,00	70,50	OK
09289/17	92240/16	Fundacja Konserwator	Zróżnicowanie sektorów kreatywnych i klasy kreatywnej w Polsce – czynniki sukcesów i porażek	5,00	43,50	22,00	70,50	OK
01598/17	87792/16	Kamon Consulting Rafał Kasprzak	Czynniki sukcesu polskich projektów z obszaru przemysłów kreatywnych	5,00	39,40	26,00	70,40	OK
09203/17	90739/16/A4	Crunching Koalas Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością	Prototyp gry Scramble.	4,00	47,40	19,00	70,40	OK
07924/17	92246/16	Teatr Rozmaitości	Teren TR 2.0.	5,00	46,25	19,00	70,25	OK
07562/17	88684/16	Zrzeszenie Filharmonii Polskich	Modele orkiestr polskich - zebranie, opracowanie i interpretacja danych.	4,00	47,20	19,00	70,20	OK
08280/17	89323/16	Jakub Pałyska -Zenmasters Studio	Wsparcie rozwoju produktu Firmy "Jakub Pałyska -Zenmasters Studio"	3,00	47,20	20,00	70,20	OK
07654/17	92321/16	Fundacja Krakowska Szkoła Filmowa	Czynniki sukcesu polskich startupów z obszaru przemysłu kreatywnego rozpoczynających działalność w AIP	5,00	45,00	20,00	70,00	OK
03592/17	90622/16	Cherrypick Games sp. z o.o.	Memory Friends Prototype	4,00	45,80	20,00	69,80	OK
07294/17	93329/16	MOMAKIN Paulina Zacharek	Polish Quality - wsparcie eksportu usług i produktów z zakresu animacji lalkowej i dziedzin pokrewnych	7,00	44,75	18,00	69,75	OK
07637/17	92092/16	Warsztat Innowacji Społecznych	Crowdfunding w kulturze. Kultura w crowdfundingu.	4,00	41,75	24,00	69,75	OK
08145/17	94088/16	Vzór Sp. z o.o.	It's iconic! - Uczestnictwo marki Vzór w salonie Maison et Objet, Paryż	6,00	46,75	17,00	69,75	OK
01616/17	87134/16	Awesome Games Studio Sp. z o. o.	Promowanie gier wideo wydawanych przez Awesome Games Studio Sp. z o. o. na rynkach światowych.	4,00	45,60	20,00	69,60	OK
06835/17	94950/16	Fundacja Ditto	Rozwój narzędzi promocji w ramach festiwalu Jazz and Experimental Music from Poland	6,00	45,50	18,00	69,50	OK
07900/17	94003/16	Warsztaty Kultury w Lublinie	Patterns of Europe Wzory Europy - budowanie kreatywnego środowiska przy wykorzystaniu regionalnej tradycji wzorniczej	4,00	46,50	19,00	69,50	OK
07914/17	95037/16	Fundacja Mały Dom Kultury	Cykl krótkich filmów o przekazywaniu tradycji i jej interpretacji przez młodych muzyków.	6,00	45,50	18,00	69,50	OK

01599/17	86750/16	FUERO GAMES SP. Z O.O.	Promocja gier studia Fuero Games na targach Game Developers Conference w San Francisco w 2017 roku.	4,00	45,40	20,00	69,40	OK
06989/17	88158/16	Vertigo Jazz sp. z o.o.	Wsparcie eksportu V Records - niezależnej wytwórni jazzowej	6,00	48,40	15,00	69,40	OK
01634/17	86889/16	Jujubee S.A	Promocja marki Jujubee S.A oraz gier spółki w ramach udziału w targach branżowych.	4,00	46,20	19,00	69,20	OK
07604/17	92860/16	GS Animation Sp. z o.o. Grupa Smacznego Sp. k.	Stworzenie prototypu gry planszowej "Mami Fatale" z aplikacją mobilną	5,00	42,20	22,00	69,20	OK
07787/17	90074/16	Biblioteka Analiz sp. z o.o.	Badanie kulturowo-ekonomicznego obiegu książek drukowanych i elektronicznych w latach 2016-2017	5,00	46,00	18,00	69,00	OK
08030/17	94845/16	Change Pilots - Henryk Stawicki	Polish Design and Creative Business Forum	6,00	45,00	18,00	69,00	OK
08074/17	94850/16	PIGGY BANK MANAGEMENT AND BOOKING sp. z o.o.	Know-how rynku muzycznego dla młodych artystów	5,00	43,00	21,00	69,00	OK
08558/17	94504/16	Airbot Sp. z o.o.	Opracowanie identyfikacji wizualnej i promocja nowej konstrukcji drona na rynkach zagranicznych.	6,00	45,00	18,00	69,00	OK
08680/17	94483/16	Teatr im.Wojciecha Bogusławskiego w Kaliszu	Współ-pracuj w kulturze - budowanie sieci współpracy między instytucjami kultury w Kaliszu i regionie	7,00	46,00	16,00	69,00	OK
01618/17	87309/16	Wastelands Interactive	Stworzenie prototypu gry video (Underworld) dedykowanej dla komputerów PC z gatunku Roguelike / Dungeon Crawler	5,00	42,80	21,00	68,80	OK
06043/17	89486/16	Biuro Festiwalowe IMPART 2016	Cyber Akademia	5,00	42,67	21,00	68,67	OK
02339/17	88659/16	Fundacja Film Spring Open	Samowizja - czyli Selfie TV	5,00	42,60	21,00	68,60	OK
06220/17	89583/16	Sztukapuka Joanna Lewandowska	Tekturowe formy i nowoczesna metodyka nauczania w projektowaniu kreatywnych zabawek edukacyjnych	5,00	43,50	20,00	68,50	OK
06819/17	93232/16	GK Innowacje	Rozwój kolekcji mebli wielofunkcyjnych	5,00	42,50	21,00	68,50	OK
07304/17	94246/16	Fundacja Projekt: Polska	Polskie Centrum Nowych Mediów	6,00	42,50	20,00	68,50	OK
08676/17	91678/16	Stowarzyszenie Zjednoczeni Designem	ŚLĄSKI CZERWIEC PROJEKTOWY	6,00	42,50	20,00	68,50	OK
05999/17	95004/16	Avatar Genies Sp. z o.o.	Prototyp systemu sterowania Cyfrowej Marionetki na potrzeby spektakli teatralnych i zajęć edukacyjnych dla dzieci.	5,00	38,25	25,00	68,25	OK
09180/17	94048/16	Fundacja Ditto	Wspólne Terytorium (Common Territory)	6,00	46,25	16,00	68,25	OK
01603/17	87901/16	GDS Marcin Celarek	Warsztaty dla projektantów gier - Game Design Workshops	7,00	39,20	22,00	68,20	OK
08533/17	94010/16	Viking Potatoes Sp. Z O.O.	Rozwój prototypu gry 8Suns w kierunku usług sieciowych z perspektywą skutecznego monetyzacji gry.	7,00	42,20	19,00	68,20	OK
06973/17	94944/16	Stowarzyszenie Kujawsko-Pomorski Klaster Brewstera	Udział i prezentacja oferty EDUTAINMENT klastra kreatywnego Brewstera podczas targów The Story of SPACE w Indiach	7,00	44,00	17,00	68,00	OK

07680/17	92962/16	FUNDACJA "KORPORACJA HA!ART"	Kształtowanie warunków pracy w sektorach kreatywnych. Badanie jakościowe z elementami działań edukacyjnych dla firm	4,00	44,00	20,00	68,00	OK
08593/17	91297/16	Łażnia - Radomski Klub Środowisk Twórczych i Galeria	Radom Fashion Show 2017	7,00	41,00	20,00	68,00	OK
09215/17	91057/16	Business Education Science Group Sp. z o.o.	Wpływ sektorów kreatywnych na atrakcyjność inwestycyjną regionów Polski	3,00	45,00	20,00	68,00	OK
07321/17	93627/16	Fundacja TO ART	Konferencja CREATIVA	5,00	43,75	19,00	67,75	OK
08117/17	90424/16	Zieta Prozesdesign sp. z o.o.	Wspieranie rozwoju promocji na branżowych targach międzynarodowych	6,00	44,75	17,00	67,75	OK
02639/17	92051/16	Centrum Sztuki Mościce	Wzoruj się! - konferencja i warsztaty na rzecz polskiego wzornictwa	3,00	44,50	20,00	67,50	OK
06343/17	94747/16	EUROZONE MUSIC BARCIK MILANOWSKI SP.J.	Proces Twórczy oraz Realizacja i Promocja Polskiej Twórczości Muzycznej w Polsce i na Rynkach Zagranicznych	6,00	44,25	17,00	67,25	OK
08201/17	93734/16	GS Animation Sp. z o.o. Grupa Smacznego Sp. k.	Eksport produkcji animowanych stworzonych przez Grupę Smacznego	6,00	44,25	17,00	67,25	OK
01626/17	87099/16	KH Enterprise Kamila Hyska	Organizacja targów dla młodych projektantów "Masters Of Design".	5,00	43,00	19,00	67,00	OK
02523/17	90702/16	Centrum Spotkań Europejskich Światowid w Elblągu	Spotkania Młodych Sektorów Kreatywnych	5,00	41,00	21,00	67,00	OK
07116/17	93644/16	Film Polska Productions Sp. z o.o.	Promocja polskiego rzemiosła filmowego, eksport talentu, wejście na nowe rynki, wymiana - Pakistan.	6,00	42,00	19,00	67,00	OK
08299/17	90421/16	Instytut Wzornictwa Przemysłowego Sp. z o.o.	Ocena użyteczności programu "Dobry Wzór" w promowaniu przez przedsiębiorców swoich projektów, produktów i firm	5,00	47,00	15,00	67,00	OK
02786/17	90751/16	Nitreal S.C. A.Mędrycki D.Sadowski	Stworzenie prototypu eksperymentalnej, nieliniowej gry fabularnej o kodowej nazwie "59 Minutes".	3,00	43,80	20,00	66,80	OK
06904/17	94100/16	INFINITY FIELDS Dawid Karpiński	„Folie a Deux” - prototyp narracyjnej gry komputerowej	4,00	42,80	20,00	66,80	OK
07225/17	93349/16	My Next Games - Jakub Lisiński	Rozbudowa Prototyp gry Soulblight o warstwie narracyjną obrazującą proces moralnej degradacji człowieka	6,00	40,80	20,00	66,80	OK
06931/17	91075/16	Stowarzyszenie Polskich Muzyków Kameralistów	III Ogólnopolska Konferencja "Konteksty kultury, konteksty edukacji"	4,00	42,75	20,00	66,75	OK
08306/17	94740/16	Fundacja Ari Ari	Projekt Abacus. Strony internetowe dla wszystkich	4,00	43,75	19,00	66,75	OK
01619/17	86802/16	Hubert Mróz	Stworzenie prototypu gry komputerowej "Beast" (nazwa robocza)	5,00	40,60	21,00	66,60	OK
03585/17	90624/16	Cherrypick Games sp. z o.o.	Promocja gry MyHospital na targach i konferencjach międzynarodowych	4,00	42,60	20,00	66,60	OK
06321/17	92170/16	Marta Drożdżowska Studio Projektowe	Nowa platforma dla portalu "FONT nie czcionka!" – umożliwiająca wymianę młodego designu i sztuki.	6,00	40,50	20,00	66,50	OK

06500/17	90575/16	Biuro Badań Społecznych Question Mark	Łódź kreuje? Analiza i ewaluacja strategii rozwoju przemysłów kreatywnych w Łodzi	5,00	39,50	22,00	66,50	OK
06818/17	93211/16	GK Innowacje	Inteligentny system IST	5,00	42,50	19,00	66,50	OK
07132/17	91584/16	Film Polska Productions Sp. z o.o.	Promocja polskiego rzemiosła filmowego, eksport talentu, wejście na nowe rynki, wymiana - Indie.	6,00	41,50	19,00	66,50	OK
08315/17	94478/16	Dawid Grynasz Studio	Rozwój linii produktów marki ZBIÓR (należącej do Dawid Grynasz Studio).	5,00	37,50	24,00	66,50	OK
08197/17	93457/16	Wastelands Interactive	Promocja oraz utrwalanie wizerunku gry, symulatora profesjonalnej kuchni i gotowania o nazwie roboczej Cooking Simulator	4,00	42,40	20,00	66,40	OK
06198/17	94981/16	Fundacja Propaganda	Opracowanie i wdrożenie narzędzi integrujących promocję i usług własne warszawskich galerii sztuki współczesnej	5,00	42,25	19,00	66,25	OK
06418/17	94893/16	Stowarzyszenie Kujawsko-Pomorski Klaster Brewstera	Stworzenie prototypów produktów marki Instytut B61 - innowacyjna kolekcja modowa inspirowana współczesną astronomią	5,00	35,25	26,00	66,25	OK
02515/17	89449/16	Iwona Haberny Agencja Promocyjna OKO	Polska nieodkryta - gra planszowa zintegrowana z internetową platformą wiedzy - stworzenie prototypu	4,00	41,20	21,00	66,20	OK
06396/17	90867/16	Fundacja Konserwator	Mosty dla kultury i biznesu. Diagnoza i wdrożenie programu współpracy instytucji kultury i przedsiębiorstw	5,00	44,00	17,00	66,00	OK
06471/17	91378/16	Fundacja Beksiński	Pozyskanie Inwestora na Ruchome w pełni multimedialne muzeum Zdzisława Beksińskiego.	4,00	42,00	20,00	66,00	OK
06484/17	93630/16	Fundacja Nie-Art	Koncentracja vs. dyspersja - społeczno-ekonomiczny wymiar przestrzeni kreatywnej w mieście	5,00	38,00	23,00	66,00	OK
07744/17	94780/16	Wniebowzięte Rafał Michałowski	Stworzenie prototypu wirtualnego spaceru 3d w oparciu o środowisko Unity 3d	4,00	41,75	20,00	65,75	OK
08208/17	94741/16	Fundacja Ari Ari	Niezależne galerie. Diagnoza	4,00	43,75	18,00	65,75	OK
07758/17	93032/16	Teatr Studio im. St.I.Witkiewicza	Pracownia VR Studio	7,00	38,60	20,00	65,60	OK
08241/17	90734/16	FUNDACJA NA RZECZ WSPIERANIA NOWYCH MEDIÓW I ROZWOJU E-SPORTU "OSTATNI POZIOM"	"Click'n'Play" - Międzynarodowa Konferencja Producentów Gier Komputerowych	5,00	41,40	19,00	65,40	OK
07908/17	93193/16	Centrum Kultury Agora	Ja wam pokażę! Warsztaty rozwijające kompetencje dla artystów i animatorów kultury.	4,00	43,25	18,00	65,25	OK
01608/17	87880/16	Instytut Edukacyjnych Technologii Informatycznych	EDU GAME. Rozwój eksportu karcianych gier edukacyjnych.	3,00	43,20	19,00	65,20	OK
08310/17	94648/16	AUDIOTEKA S.A.	Warsztaty czytania audiobooków dla zawodowych aktorów	5,00	40,00	20,00	65,00	OK
08369/17	93806/16	Fundacja Delirium	Utworzenie siedziby Delirium-Edition w Warszawie	7,00	43,00	15,00	65,00	OK
08158/17	93470/16	I LIKE ART Piotr Marciniak	Do you like art?	8,00	39,75	17,00	64,75	OK

08311/17	92590/16	Regionalny Instytut Kultury w Katowicach	Protokreatywni i niekreatywni - podmioty marginalizowane przez dyskurs przemysłów kreatywnych w Polsce.	5,00	40,50	19,00	64,50	OK
08375/17	94858/16	Fundacja Fibula	Budowa sieci współpracy oraz platformy wsparcia dla wytwórców rzemiosła historycznego i środowiska rekonstruktorów.	6,00	40,50	18,00	64,50	OK
01522/17	87906/16	IDS Systemy Informatyczne Marcin Polaczyk	Symulator pola bitwy z wykorzystaniem wirtualnej rzeczywistości	5,00	39,40	20,00	64,40	OK
08323/17	89333/16	"THE HOUSE OF FABLES" ROBASYŃSKI-JANIEC SPÓŁKA JAWNA	Wsparcie rozwoju produktu Firmy "THE HOUSE OF FABLES" ROBASYŃSKI-JANIEC SPÓŁKA JAWNA	3,00	42,40	19,00	64,40	OK
06187/17	91224/16	Fundacja Profile	Promocja polskich twórców na Targach Sztuki Współczesnej ABC w Berlinie i Artissima w Turynie	7,00	40,25	17,00	64,25	OK
06520/17	94901/16	Spółdzielnia Socjalna KULTURHAUZ	MikroHUB	5,00	38,25	21,00	64,25	OK
01521/17	87394/16/A1	Piotr Sienkowski	Prototyp taktycznej gry turowej z elementami RPG, osadzonej w dieselpunkowej wizji II wojny światowej	6,00	37,20	20,00	63,20	OK
07550/17	93178/16	Epabex Sp. z o.o.	Konsolidacja i rozwój branży gier figurkowych, historycznych i startegicznych	7,00	36,20	20,00	63,20	OK
06849/17	92704/16	11TH JAKUB RUSZAŁA	Muzeum ożywionych obrazów Zdzisława Beksińskiego w Wirtualnej Rzeczywistości (aplikacja mobilna)	5,00	37,00	21,00	63,00	OK
07702/17	94254/16	Fundacja Sztuki Kreatywna Przestrzeń	Konferencja "Akademia Przemysłu Kreatywnego" w Szczepieszynie	3,00	42,00	18,00	63,00	OK
06288/17	93020/16	Kinguin Poland Sp. z o.o.	Stworzenie prototypu gry komputerowej o roboczym tytule "Kinguin's Quest"	4,00	39,80	19,00	62,80	OK
07187/17	92483/16	Fundacja Pro Cultura	Czynniki sukcesu polskich projektów kreatywnych	5,00	35,75	22,00	62,75	OK
07649/17	92457/16	Poligon studio Wojciech Miedziocha	Prototyp gry "Pakt - Lublin 1617"	4,00	38,60	20,00	62,60	OK
08594/17	94562/16	Stowarzyszenie Anty-rama	Business and Culture - Design Thinking Network - cykl warsztatów dla kreatywnych branż producenckich.	6,00	38,25	18,00	62,25	OK
06896/17	94921/16	aorta Piotr Grabowski	poE	6,00	35,75	20,00	61,75	OK
01604/17	87392/16/A2	"THE HOUSE OF FABLES" ROBASYŃSKI-JANIEC SPÓŁKA JAWNA	Wsparcie rozwoju produktu Firmy "THE HOUSE OF FABLES" ROBASYŃSKI-JANIEC SPÓŁKA JAWNA	3,00	39,40	19,00	61,40	OK
06425/17	88678/16	Insane Code Krzysztof Maliński	Pilot - Lost in time	4,00	36,40	21,00	61,40	OK
01606/17	87420/16	Fundacja Przedsiębiorczość Innowacje Kreatywność	Forum Małej Kultury - zdalna platforma współpracy	6,00	35,00	20,00	61,00	OK
06494/17	91724/16	Biuro Badań Społecznych Question Mark	Wpływ Łódź Design Festival na rozwój społeczno - kulturowy Łodzi	4,00	37,00	20,00	61,00	OK
05945/17	91060/16	JGUI Janusz gerszberg	Polskie Pomniki Historii. Gra edukacyjna popularyzująca zabytki - pomniki historii.	4,00	37,80	19,00	60,80	OK
06477/17	93102/16	GRANTOMAT Krzysztof Borowicz	Rozwój firmy Grantomat w sektorze gier video poprzez stworzenie prototypu gry na urządzenia VR	3,00	40,80	17,00	60,80	OK
08421/17	94757/16	Telepaths Tree Sp. z o.o.	Inner Chains - promocja gry oraz wspieranie jej eksportu	4,00	37,80	19,00	60,80	OK
07097/17	93479/16	Fundacja "Wyciągamy Dzieci z Bramy-Integracja Pokoleń"	Festiwal w mieście poniżej 200 tys. mieszkańców	5,00	40,75	15,00	60,75	OK

02337/17	88652/16	Fundacja Wspierania Kultury i Inicjatyw Społecznych "Dom kultury"	Kapitał kultury - artysta na rynku pracy	4,00	37,50	19,00	60,50	OK
08675/17	94771/16	Telepaths Tree Sp. z o.o.	Inner Chains - wykonanie animowanego intra do gry	7,00	34,00	19,00	60,00	OK
06554/17	94179/16	Fundacja Hesperos	Wielka Wojna	4,00	35,80	20,00	59,80	OK
06920/17	93794/16	BRANDY M. Konopka, J. Śwircz, Sp. jawna	Warsztaty Polskiej Marki : Jak zmienić produkt w silną markę?	3,00	37,50	19,00	59,50	OK
01558/17	87712/16	Red Zero Games	Tworzenie prototypu gry wideo mające na celu pozyskanie inwestora finansującego finalną wersję gry.	6,00	33,40	20,00	59,40	OK
02779/17	87800/16	CMOAR STUDIO SEBASTIAN BOCZEK	Ekspansja na rynki międzynarodowe gry "The Karters" poprzez udział w branżowych targach zagranicznych Gamescom 2017	3,00	37,40	19,00	59,40	OK
08302/17	92270/16	Media Dizajn	Innowacje napędzane designem jako czynnik dynamizujące modele biznesowe sektora kreatywnego	2,00	44,75	12,00	58,75	OK
08591/17	92052/16	Stowarzyszenie Twórców Alternatywnych UniCat	IV Edycja Alternative Fashion Show	6,00	32,25	20,00	58,25	OK
06056/17	94014/16	Łukasz Żmudziak	Prototyp gry "You are my castle"	3,00	37,00	18,00	58,00	OK
01605/17	87532/16	Fundacja Trzeci Wymiar Kultury	DOMOFFON Festiwal i jego wpływ na rozwój gospodarczy i społeczny OFF Piotrkowska Center w Łodzi	4,00	39,25	14,00	57,25	OK
06058/17	94021/16	Arkadiusz Rębacz	Prototyp gry "Katsushi Bar"	3,00	36,20	18,00	57,20	OK
09927/17	94647/16	Fundacja Rozwoju Kultury ArtBiz	Szkolenia dla kadr kultury z zakresu podstaw prawnych, organizacyjnych i finansowych	4,00	34,75	18,00	56,75	OK
08678/17	88693/16	Entergames Karol Zalewski	Rozwój i promocja gry MagicSaga	2,00	39,60	8,00	49,60	OK
08679/17	92336/16	MadPixelMachine Software Piotr Korzuszek	Budowa sklepu internetowego promującego polskie gry komputerowe.	4,00	34,60	11,00	49,60	OK
07642/17	90172/16	Warsztat Innowacji Społecznych	Kompetencje biznesowe dla projektantów wzornictwa i grafiki użytkowej	4,00	34,50	11,00	49,50	OK
08076/17	94208/16	Locomotor Bogumił Jankiewicz	Działania edukacyjne	5,00	32,50	12,00	49,50	OK
08682/17	89953/16	Teatr Nowy im. Kazimierza Dejmka w Łodzi	Ja nie mam nic, ty nie masz nic, on nie ma nic. To razem właśnie mamy tyle, żeby robić Teatr.	5,00	36,50	8,00	49,50	OK
07181/17	91192/16	Fundacja Vlepvnet	Oferta Pracowni V9 na targach międzynarodowych w Yoyokarcie i Lipsku.	6,00	28,25	15,00	49,25	OK
07170/17	90998/16	USoftware Łukasz Szykowny	Prototyp Grey Skies	3,00	28,00	18,00	49,00	OK
02330/17	88685/16/A1	Grzegorz Umiasowski	Wsparcie rozwoju produktu Firmy Grzegorz Umiasowski	2,00	34,60	12,00	48,60	OK
01631/17	87397/16	Jakub Pałyska -Zenmasters Studio	Wsparcie rozwoju produktu Firmy "Jakub Pałyska -Zenmasters Studio"	0,00				Błędy formalne
08281/17	88906/16	Gmina Miasta Toruń, Urząd Miasta Torunia, Biuro Toruńskiego Centrum Miasta	CreaTOR- Program Wsparcia Branż Kreatywnych	0,00				Błędy formalne

